



N° 2475
Wanda s'en va
Lorenz Pauli
Kathrin Schärer

Allemand N° 2462
Romanche N° 2480
Anglais N° 2483

Jeu de rôle à découper (pour groupe de 3 à 6 joueurs)

Matériel

- Ciseaux ou poinçons
- Gomme
- 1 feuille A3 par jeu
- Peinture noire (gouache)
- Peinture blanche (gouache)
- 1 pinceau épais
- 1 pinceau fin
- Papier de couleur à déchirer
- Colle blanche



Préparation du jeu

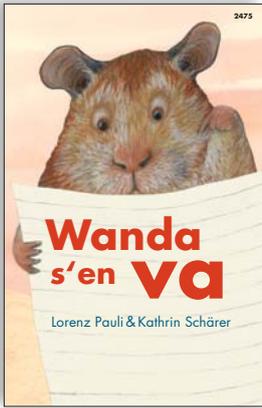
- Préparer **un fond étoilé** « collage à la manière de Kathrin Schärer ». Le fond délimite le terrain de jeu.

Sur la feuille blanche à l'horizontale appliquer la gouache noire sur l'ensemble avec un pinceau à poil dur. Laisser sécher puis à l'aide du pinceau fin, déposer des points de peintures blanches. Voici les étoiles.

Déchirer une large bande de papier coloré, de tissus ou d'un matériel différent de la longueur de la feuille et d'une largeur d'environ quinze centimètres.

Coller la bande au bas de la feuille pour constituer la terre.

- Dans un papier clair, blanc ou jaune, tailler puis coller une lune.
- Imprimer le document pdf suivant sur un papier assez épais (1 x par jeu).
- Les élèves se regroupent par 6 et choisissent chacun un personnage qu'ils découpent ou poinçonnent en suivant le trait noir.
- Plier vers l'arrière la partie blanche à la base de chaque personnage pour faire un pied. Ils tiennent ainsi debout. Si l'équilibre est difficile, poser une gomme sur le pied des personnages et les installer sur le fond étoilé.



N° 2475
Wanda s'en va
Lorenz Pauli
Kathrin Schärer

Règles du jeu

- Après avoir écouté ou lu l'histoire de Wanda s'en va, chaque élève choisit un personnage dont il va jouer le rôle en faisant intervenir comme dans un petit théâtre de marionnettes les différents personnages tour à tour.

Wanda
La famille Hamster
Le loup
Le castor
Le vautour
Babou le lapin

Qui y a-t-il d'écrit sur le papier de Wanda ?

Quel mensonge raconte Wanda à chacun et comment réagissent les différents animaux ?

En reproduisant les scènes, les élèves essaient de se remémorer les mensonges de Wanda. Les lettres en capitales sont des indices à repérer dans l'image ! Elles indiquent que Wanda invente ce qui est écrit sur le papier.

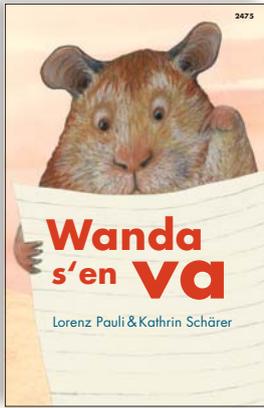
A la fin du jeu, on peut retirer le pied des personnages en le découpant et les coller sur le fond.

- Variante. Groupe de 3 élèves ou plus.
Chaque joueur se confectionne une liste de course blanche (simple bout de papier comme Wanda).

Chaque joueur écrit un mot sur sa liste sans le dire aux autres (par exemple, un produit du magasin d'alimentation qu'il aimerait acheter !).

A tour de rôle, chaque joueur présente son papier aux autres joueurs et montre le mot qu'il y a inscrit. Le joueur qui parvient à lire le plus rapidement gagne le tour, c'est à lui d'écrire un mot.

Au bout d'un temps donné, l'élève avec la plus grande liste de course gagne la partie !



N° 2475
Wanda s'en va
Lorenz Pauli
Kathrin Schärer

A toi de jouer !

PRÉNOM _____

Découpe ou poinçonne les personnages de Wanda s'en va en suivant le trait noir.
Plie ensuite la partie blanche vers l'arrière.

Wanda





N° 2475
Wanda s'en va
Lorenz Pauli
Kathrin Schärer

A toi de jouer !

PRÉNOM _____

Découpe ou poinçonne les personnages de Wanda s'en va en suivant le trait noir.
Plie ensuite la partie blanche vers l'arrière.

La famille hamster





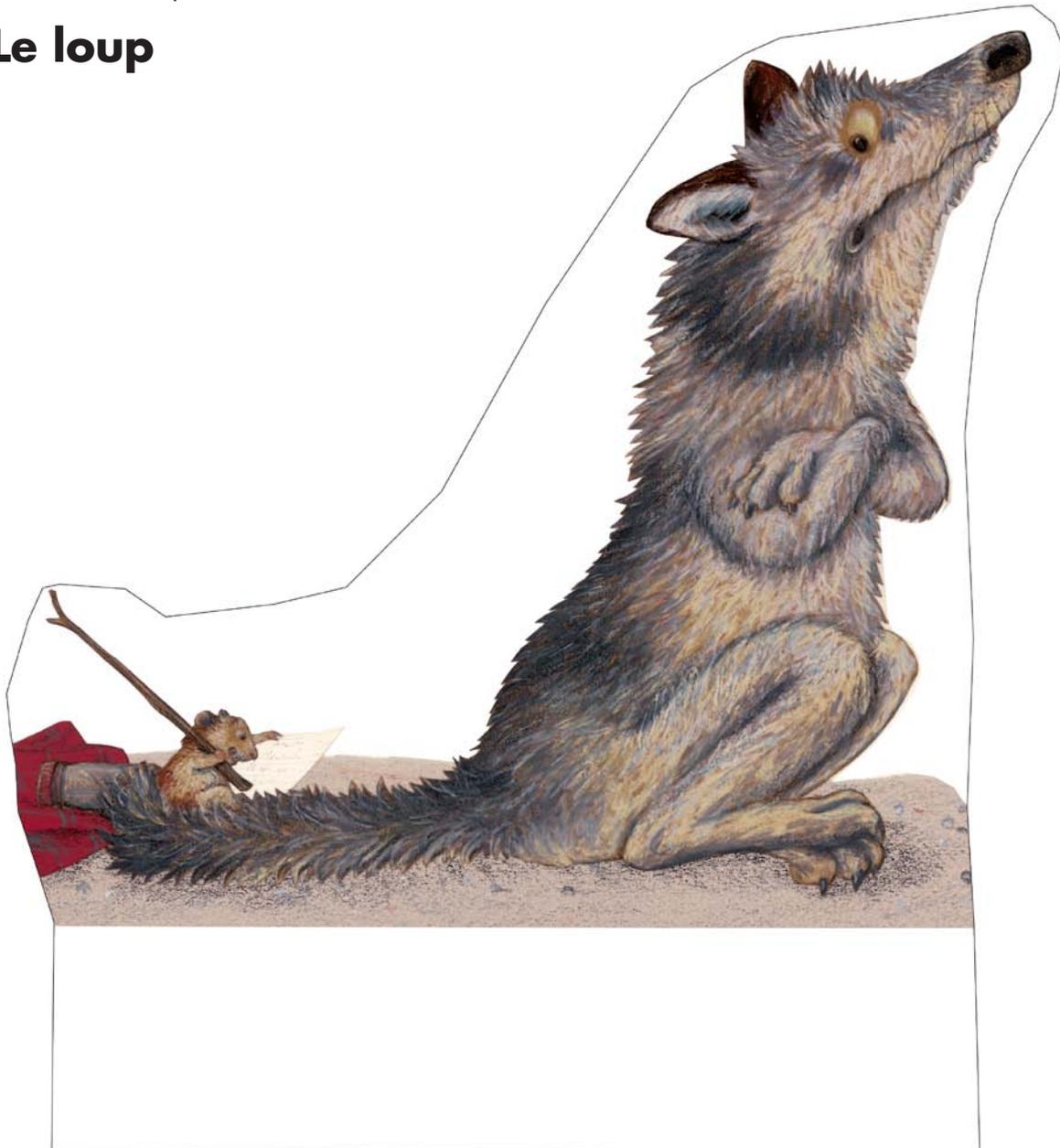
N° 2475
Wanda s'en va
Lorenz Pauli
Kathrin Schärer

A toi de jouer !

PRÉNOM _____

Découpe ou poinçonne les personnages de Wanda s'en va en suivant le trait noir.
Plie ensuite la partie blanche vers l'arrière.

Le loup





N° 2475
Wanda s'en va
Lorenz Pauli
Kathrin Schärer

A toi de jouer !

PRÉNOM _____

Découpe ou poinçonne les personnages de Wanda s'en va en suivant le trait noir.
Plie ensuite la partie blanche vers l'arrière.

Le castor





N° 2475
Wanda s'en va
Lorenz Pauli
Kathrin Schärer

A toi de jouer !

PRÉNOM _____

Découpe ou poinçonne les personnages de Wanda s'en va en suivant le trait noir.
Plie ensuite la partie blanche vers l'arrière.

Le vautour





N° 2475
Wanda s'en va
Lorenz Pauli
Kathrin Schärer

A toi de jouer !

PRÉNOM _____

Découpe ou poinçonne les personnages de Wanda s'en va en suivant le trait noir.
Plie ensuite la partie blanche vers l'arrière.

Babou

