

N° 2475  
**Wanda s'en va**  
 Lorenz Pauli  
 Kathrin Schärer

Allemand N° 2462  
 Romanche N° 2480  
 Anglais N° 2483

## Jeu de rôle à découper (pour groupe de 3 à 6 joueurs)

### Matériel

- Ciseaux ou poinçons
- Gomme
- 1 feuille A3 par jeu
- Peinture noire (gouache)
- Peinture blanche (gouache)
- 1 pinceau épais
- 1 pinceau fin
- Papier de couleur à déchirer
- Colle blanche



### Préparation du jeu

- Préparer **un fond étoilé** « collage à la manière de Kathrin Schärer ». Le fond délimite le terrain de jeu.

Sur la feuille blanche à l'horizontale appliquer la gouache noire sur l'ensemble avec un pinceau à poil dur. Laisser sécher puis à l'aide du pinceau fin, déposer des points de peintures blanches. Voici les étoiles.

Déchirer une large bande de papier coloré, de tissus ou d'un matériel différent de la longueur de la feuille et d'une largeur d'environ quinze centimètres.

Coller la bande au bas de la feuille pour constituer la terre.

- Dans un papier clair, blanc ou jaune, tailler puis coller une lune.
- Imprimer le document pdf suivant sur un papier assez épais (1 x par jeu).
- Les élèves se regroupent par 6 et choisissent chacun un personnage qu'ils découpent ou poinçonnent en suivant le trait noir.
- Plier vers l'arrière la partie blanche à la base de chaque personnage pour faire un pied. Ils tiennent ainsi debout. Si l'équilibre est difficile, poser une gomme sur le pied des personnages et les installer sur le fond étoilé.



N° 2475

## **Wanda s'en va**

Lorenz Pauli

Kathrin Schärer

---

### **Règles du jeu**

- Après avoir écouté ou lu l'histoire de Wanda s'en va, chaque élève choisit un personnage dont il va jouer le rôle en faisant intervenir comme dans un petit théâtre de marionnettes les différents personnages tour à tour.

Wanda  
La famille Hamster  
Le loup  
Le castor  
Le vautour  
Babou le lapin

Qui y a-t-il d'écrit sur le papier de Wanda ?

Quel mensonge raconte Wanda à chacun et comment réagissent les différents animaux ?

En reproduisant les scènes, les élèves essaient de se remémorer les mensonges de Wanda. Les lettres en capitales sont des indices à repérer dans l'image ! Elles indiquent que Wanda invente ce qui est écrit sur le papier.

A la fin du jeu, on peut retirer le pied des personnages en le découpant et les coller sur le fond.

- Variante. Groupe de 3 élèves ou plus.  
Chaque joueur se confectionne une liste de course blanche (simple bout de papier comme Wanda).

Chaque joueur écrit un mot sur sa liste sans le dire aux autres (par exemple, un produit du magasin d'alimentation qu'il aimerait acheter !).

A tour de rôle, chaque joueur présente son papier aux autres joueurs et montre le mot qu'il y a inscrit. Le joueur qui parvient à lire le plus rapidement gagne le tour, c'est à lui d'écrire un mot.

**Au bout d'un temps donné, l'élève avec la plus grande liste de course gagne la partie !**



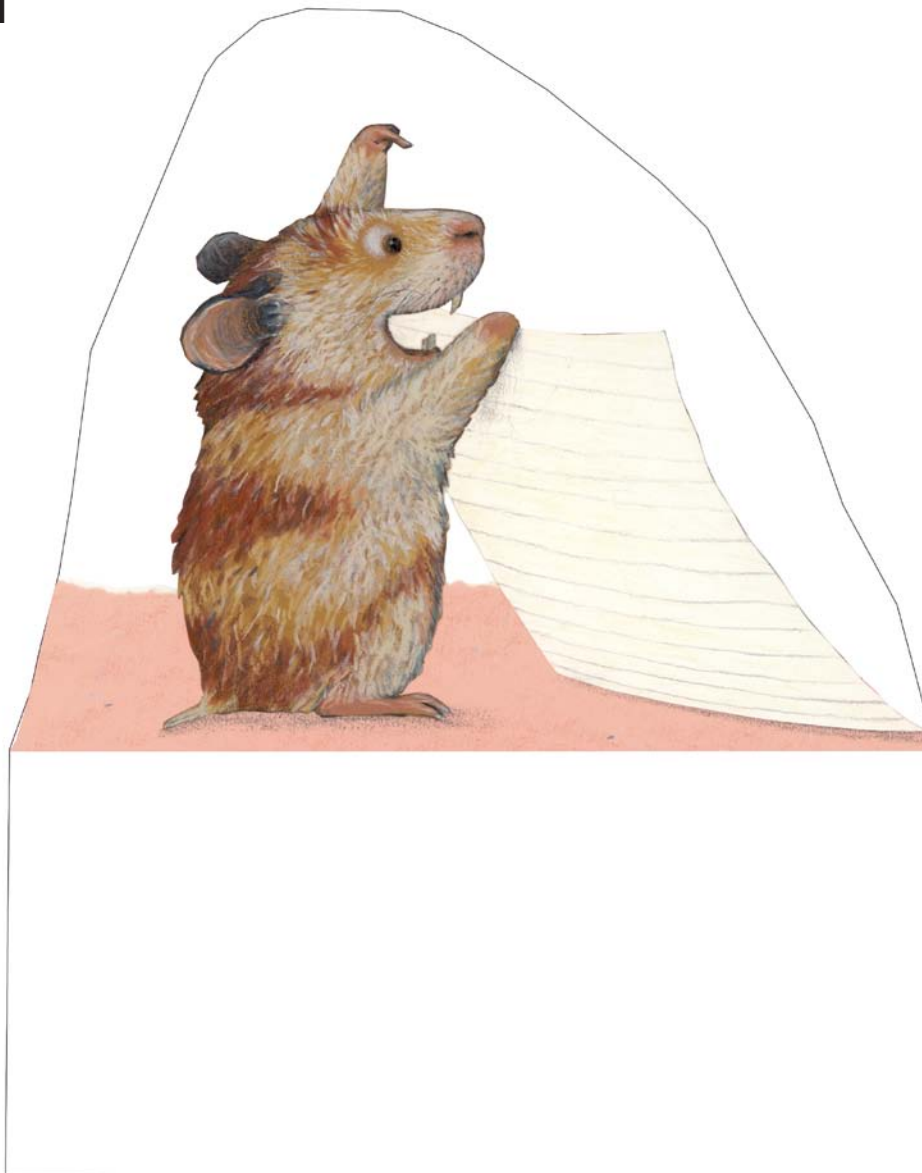
N° 2475  
**Wanda s'en va**  
Lorenz Pauli  
Kathrin Schärer

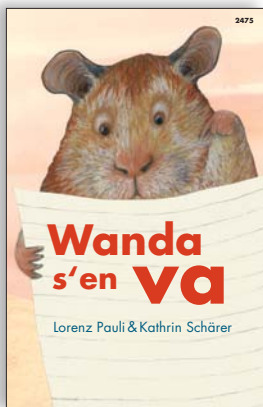
**A toi de jouer !**

**PRÉNOM** \_\_\_\_\_

Découpe ou poinçonne les personnages de Wanda s'en va en suivant le trait noir.  
Plie ensuite la partie blanche vers l'arrière.

**Wanda**





N° 2475  
**Wanda s'en va**  
 Lorenz Pauli  
 Kathrin Schärer

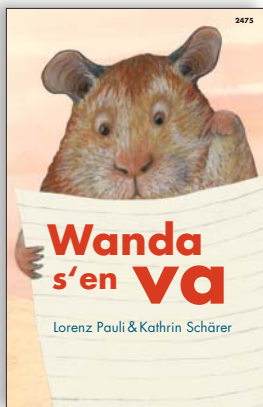
**A toi de jouer !**

**PRÉNOM** \_\_\_\_\_

Découpe ou poinçonne les personnages de Wanda s'en va en suivant le trait noir.  
 Plie ensuite la partie blanche vers l'arrière.

## La famille hamster





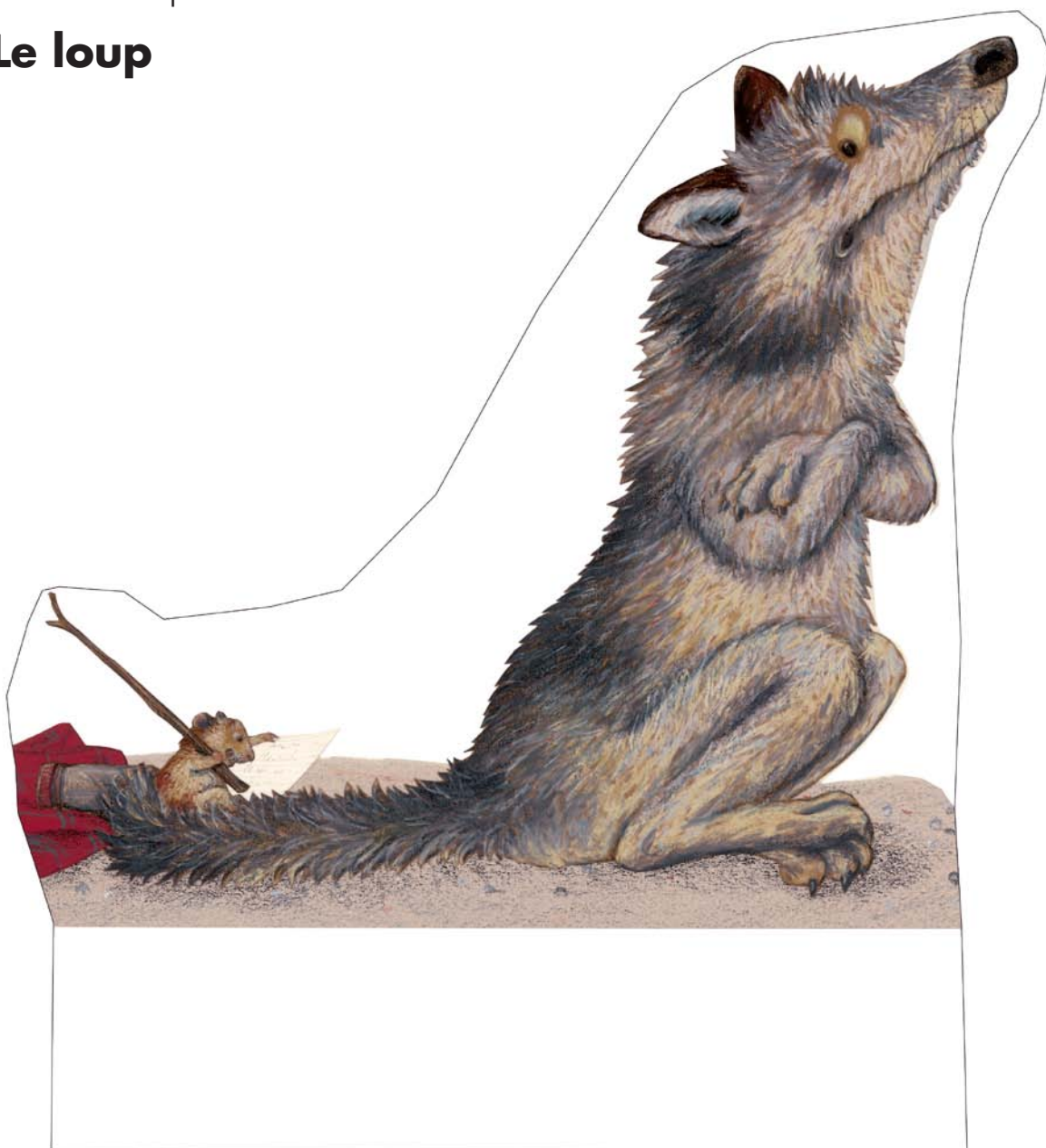
N° 2475  
**Wanda s'en va**  
 Lorenz Pauli  
 Kathrin Schärer

**A toi de jouer !**

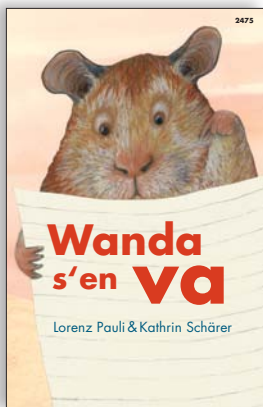
**PRÉNOM** \_\_\_\_\_

Découpe ou poinçonne les personnages de Wanda s'en va en suivant le trait noir.  
 Plie ensuite la partie blanche vers l'arrière.

**Le loup**







N° 2475  
**Wanda s'en va**  
 Lorenz Pauli  
 Kathrin Schärer

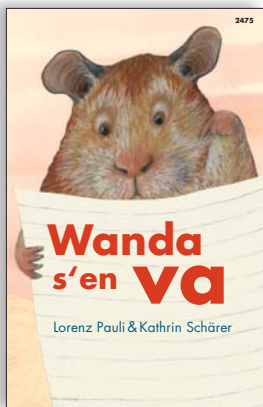
**A toi de jouer !**

**PRÉNOM** \_\_\_\_\_

Découpe ou poinçonne les personnages de Wanda s'en va en suivant le trait noir.  
 Plie ensuite la partie blanche vers l'arrière.

**Le castor**





N° 2475  
**Wanda s'en va**  
 Lorenz Pauli  
 Kathrin Schärer

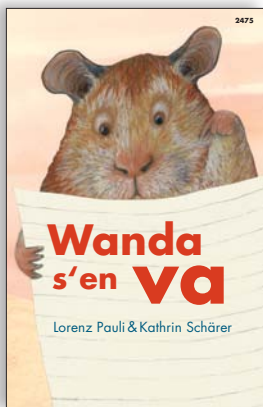
**A toi de jouer !**

**PRÉNOM** \_\_\_\_\_

Découpe ou poinçonne les personnages de Wanda s'en va en suivant le trait noir.  
 Plie ensuite la partie blanche vers l'arrière.

**Le vautour**





N° 2475  
**Wanda s'en va**  
Lorenz Pauli  
Kathrin Schärer

**A toi de jouer !**

**PRÉNOM** \_\_\_\_\_

Découpe ou poinçonne les personnages de Wanda s'en va en suivant le trait noir.  
Plie ensuite la partie blanche vers l'arrière.

**Babou**

